


CONCURSO
"MAKER SCHOOL"


PARTICIPA !!!


GANA Y EQUIPA TU AULA:

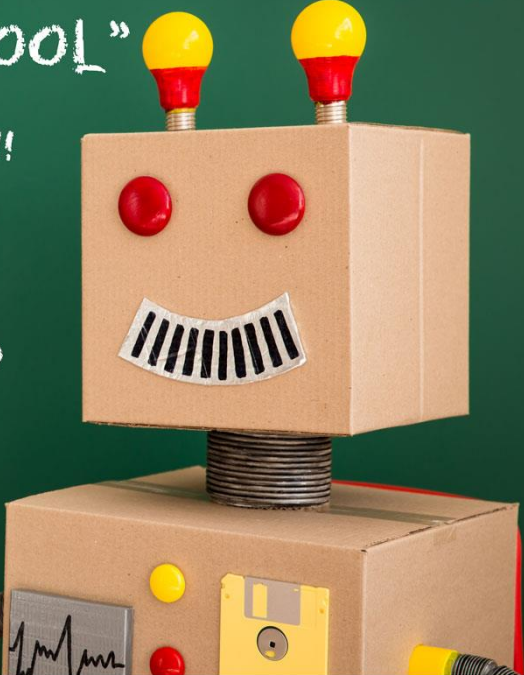
- 5 KITS DE ARDUINO
- 1 IMPRESORA 3D
- 5 GAFAS RV CARDBOARD
- 1 MBOT (MAKEBLOCK)
- 1 MAKEKEY MAKEKEY
- 1 KIT S.O.L.
- 1 KIT RASPBERRY PI

www.xtrene.com - makerschool@xtrene.com - 681 679 589

Organizan:  

Colaboran:   

Patrocinan:    




Las asociaciones Xtrene y eHealth for People organizan el primer premio "Maker School" dirigido a centros educativos de Extremadura.

Normas del concurso "Maker School":

1. PARTICIPANTES

A este concurso podrán presentarse proyectos realizados por alumnos o grupos de alumnos de Primaria, ESO y Bachiller de centros educativos, públicos, privados o concertados, de la comunidad autónoma de Extremadura. Los proyectos serán presentados por un responsable del centro educativo y pueden ser tutorizados por profesores, familiares, voluntarios o un responsable a determinar de la comunidad educativa de los centros que imparten estas enseñanzas. No hay límite de número de equipos por centro escolar.

2. OBJETO

Diseño de un proyecto abierto basado en ARDUINO/GENUINO. El tema es libre.

3. BASES

- Diseñar un proyecto con Arduino/Genuino utilizando sensores, motores, leds, y todo elemento que se consideren necesarios para el proyecto, se pueden hacer uso de distintas tecnologías como apoyo (impresora 3D, corte láser,...)
- Elaborar un documento en PDF que contenga la siguiente información:
 - Nombre y localidad del centro que presenta el proyecto.
 - Autor o autores del proyecto.
 - Al menos una foto o dibujo del diseño del proyecto.
 - Instrucciones de montaje.
 - Programas utilizados (diseño, programación, ...).
 - Explicación de tu proyecto, casos de uso (si procede).
- Adjunta este documento a makerschool@xtrene.com junto con:
 - Todo el código fuente realizado y enlaces a librerías externas, en caso de utilizarlas.
 - Lista de material necesario para crear el proyecto.
 - Esquema de conexiones.
 - Archivos 2D y 3D de piezas o elementos creados para el proyecto.
- Es imprescindible subir ficheros de diseño, código fuente y PDF.
- Al enviar el proyecto a Xtrene se debe establecer el tipo de licencia con la que se ofrece a la comunidad educativa. Debe ser del tipo Creative Commons: Reconocimiento – NoComercial – CompartirIgual (by-nc-sa)
- Se pueden presentar varios proyectos desde un centro.
- Los proyectos serán presentados y defendidos por un responsable del equipo en Almendralejo el 15,22 o 29 de abril de 2017(aún por determinar), dentro de la celebración del evento tecnológico “Maker School”, siendo obligatoria la presencia de al menos un/a representante del proyecto para optar al premio.

4. PLAZO DE INSCRIPCIÓN

- DESDE EL DÍA: 15 de Noviembre de 2016 a las 12:00 horas

- HASTA: 30 de Enero de 2017 a las 12:00 horas.

Fuera de este plazo los proyectos enviados no serán aceptados.

Recibidos los proyectos, y una vez revisados, se dará un plazo de 10 días para que se complete toda la documentación indicada en el apartado "Bases". Para acceder a la fase de valoración deberá completarse toda la documentación.

5. VALORACIÓN DE PROYECTOS

Se considerarán especialmente los proyectos que tengan en cuenta los siguientes aspectos:

- Originalidad.

- Funcionalidad y usabilidad.
- Eficiencia del código fuente.
- Material utilizado, se valorará el coste en relación con su aplicación.
- Facilidad de replicar en otros centros educativos.
- Documentación sobre el proyecto.
- Valor educativo.
- Presentación del proyecto en el evento.

6. RECURSOS

El centro educativo puede solicitar, en caso de necesitarlo, material para la creación de su proyecto, a modo de préstamo y con un periodo de devolución no superior al 15 de Junio de 2017. Existen unidades limitadas de elementos de electrónica, placas Arduino y sensores, las solicitudes serán atendidas por estricto orden de llegada. Esta gestión podrá realizarse en “Smart Open Lab”, de la escuela politécnica de Cáceres o en MakeSpace de Almendralejo. Puede obtener un modelo de solicitud de material a través del email makerschool@xtrene.com.

7. COMISIÓN DE VALORACIÓN

La valoración de los proyectos presentados será realizada por una comisión formada por cinco personas representantes de distintas organizaciones extremeñas vinculadas con la educación, la sociedad, la innovación y el movimiento Maker.

8. PREMIOS

Se concederán los siguientes premios:

Primer premio:

- Kit “Maker School”:
 - 5 kits de Arduino
 - 1 Impresora 3D (Tipo Prusa I3)
 - 1 Kit de Raspberry Pi
 - 5 Gafas de realidad virtual “Cardboard” para smartphones.
 - 1 Robot Educativo mBot de MakeBlock
 - 1 Kit S.O.L.
 - 1 Makey Makey
- Una visita como la descrita en el Segundo premio.

Segundo premio:

- Actividades en MakeSpace de Almendralejo (para 60 alumnos/as, duración: 4 horas, no incluye transporte):
 - Taller de Programación con Scratch.
 - Taller de Impresión 3D.
 - Taller de Cohetes de Agua.(Dependiendo del clima, puede ser sustituido)
 - Taller “Maker”
 - Zona de Ocio (Karaoke, Juegos de Mesa,...)

- El centro puede concertar esta visita durante el año 2017, en días laborales y con una antelación de 30 días.

9. RESULTADOS DEL CONCURSO

Durante la celebración de evento tecnológico se anunciarán los ganadores del concurso “Maker School”. Este mismo día el jurado valorará algunos de los aspectos del proyecto definidos en el punto 5.

Los premios podrán ser declarados desiertos si así lo considera oportuno la comisión de valoración.

10. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el concurso supone la plena aceptación de estas bases. En caso de que se produzca el incumplimiento de algún apartado, el diseño será excluido.